

REGOLA ATTUALE

Media Voti Difesa a 3 Difesa a 4 Difesa a 5 Difesa a 6

<5	4	3	2	1
5	3,5	2,5	1,5	0,5
5,01 - 5,24	3	2	1	0
5,25 - 5,49	2,5	1,5	0,5	0,5
5,5 - 5,74	2	1	0	-1
5,75 - 5,99	1,5	0,5	-0,5	-1,5
6	1	0	-1	-2
6,01 - 6,24	0,5	-0,5	-1,5	-2,5
6,25 - 6,49	0	-1	-2	-3
6,5 - 6,74	-0,5	-1,5	-2,5	-3,5
6,75 - 6,99	-1	-2	-3	-4
7	-1,5	-2,5	-3,5	-4,5
>7	-2	-3	-4	-5

REGOLA PRECEDENTE

Media Voti Difesa a 3 Difesa a 4 Difesa a 5 Difesa a 6

<5	5,5	4	2,5	1
5 - 5,24	4,5	3	1,5	0
5,25 - 5,49	3,5	2	0,5	-1
5,5 - 5,74	2,5	1	-0,5	-2
5,75- 5,99	1,5	0	-1,5	-3
6 - 6,24	0,5	-1	-2,5	-4
6,25 - 6,49	-0,5	-2	-3,5	-5
6,5 - 6,74	-1,5	-3	-4,5	-6
6,75 - 6,99	-2,5	-4	-5,5	-7
7 o più	-3,5	-5	-6,5	-8

La tabella NUOVA tiene già conto di un +1/-1 da sommare alla media finale a seconda del modulo adottato (a 3, a 5, a 6) a differenza del +1,5/-1,5 della regola attualmente in uso. Ho abbassato tali valori di un +0,5/-0,5 per non infierire troppo sui valori del modulo a 3 e per rendere più equilibrati i punteggi dei modificatori. Ho tenuto presente infatti che tali modificatori non devono stravolgere il risultato finale, bensì contribuire a rendere il gioco più equilibrato rispettando maggiormente la priorità dei vari modificatori-base (gol, ammonizioni, gol subiti ecc.).

Non dimentichiamoci che ad arricchire questi modificatori che io ho chiamato base, ci sono già, oltre a quelli della difesa, quelli del libero (che influisce di per sé su quelli della difesa) e quelli del centrocampo.

L'idea è quella di usare punteggi più moderati, che al tempo stesso non condizioneranno oltre un certo limite il punteggio puro totale di una squadra.

Per es. la regola del libero concede un +0,5 o un -0,5 (quindi poco); la regola del centrocampo salvo casi più rari si mantiene su un +1,5/-1,5 (quindi con una differenza totale di 3 punti, ripeto salvo casi più sporadici, che è pari al modificatore +3 di un gol).